

3<sup>ème</sup> Édition

# Basic Fantasy

## Le Jeu de Rôle



Copyright © 2006-2018 Chris Gonnerman. Tous droits réservés.  
Distribué sous les termes de l'Open Game Licence version 1.0a



# Basic Fantasy Le Jeu de Rôle

Ceci est un nouveau jeu, basé sur des mécanismes de règles simplifiés et conçus dans le pur style des premiers temps du jeu de rôle.

Le ton et l'ambiance qui s'en dégagent sont classiques, depuis les races, les classes, les sorts, les monstres et les objets magiques, jusqu'à la typographie et la mise en page employées.

## Ceci est OLD SCHOOL

Les systèmes de jeu modernes sont lourds, que ce soit du point de vue des livres en eux-même mais aussi de la masse de règles que les joueurs et le maître de jeu doivent apprendre avant d'y jouer. Ici, toutes les règles nécessaires sont incluses pour créer et conduire des aventures à l'ancienne.

Un joueur expérimenté pourra générer et équiper un personnage en dix minutes, un débutant parviendra sans problème à jouer en moins de trente. Les maîtres de jeu trouveront quant à eux les règles de gestion des monstres et de la magie si simples et brèves que la création de scénarios d'aventures leur sera d'autant facilitée.

Les joueurs d'expérience plus modérée pourront mener à bien les combats sans pratiquement avoir besoin d'arrêter la partie pour consulter les règles.

## N'achetez pas ce livre!

Du moins, pas encore. Les règles de Basic Fantasy le Jeu De Rôle sont disponibles gratuitement sur notre site, [www.basicfantasy.org](http://www.basicfantasy.org). Vous y trouverez également des aventures prêtes à jouer, des règles additionnelles et autres suppléments pour enrichir vos parties.

Si maintenant, vous ne voulez pas imprimer les règles vous-même, s'il vous plaît achetez ce livre, et amusez-vous!



Jouez-le  
**BASIC !**

**Nouvelle 3ème édition révisée**

Entièrement compatible avec la 1ère et 2ème édition

**[www.basicfantasy.org](http://www.basicfantasy.org)**